PO meeting 1

Opleveren volgende keer:

* Speelbaar bord
* Ontwerp bord
* Ontwerp poppetjes
* Regels
* Product backlog (niet in scrum) lijstje met featers met must should ect
* Sprint 1 en 2 backlog

Tastbaar bord maken (kan zelfs met papier) om het te spelen en testen. Testen bij leerlingen, familie en zelf.

Spel moet leuk en speelbaar zijn. Niet te lang, aantrekkelijk uitzien, leuk om opnieuw te spelen, niet te ingewikkeld.

Is het spel te ingewikkeld? (Leeftijd verhogen als het te moeilijk is)

Sprint backlog

Taken concreter maken op de **useerstories**.

Van gebruiker speler maken

Algemeen user story en opsplitsen -> sprint 1 backlog ect.

Echte poppetjes, op tijd beginnen. Eerst mogen die letters wel (afhankelijk van de tijd een beetje.) Muntje met lette is te makkelijk.

PO meeting 2

Opleveren volgende keer:

* **Prototype bord en testen**
* Regels – flowchart
* Ontwerp om beurten bij te houden
* Ontwerpen doos (3)
* Ontwerpen voor de kaarten (allemaal)
* Handleiding en spelregels (helemaal klaar)
* Naam
* Thema goed uitleggen

Hoe gaan we een review makkelijk doen. Snel feedback. Kan zelfs met powerpoint

Snel werken, achterstand.

Voorbeelden maken. Heel belangrijk! Of schets.

Te veel details in de poppetjes, minder fijne lijntjes.

OP meeting 3

Opleveren volgende keer:

* Kijken naar sprint 3
* Pionnen zijn goedgekeurd.
* Plaatjes erop plakken
* Spelfout staat erin
* Doos is een must
* Vragenlijstje voor de testers (met rating)
* Testenrapport inleveren
* Flowchart

Wie gaat de powerpoint vertellen.

Moet sneller enzo.

Luister naar het commentaar, en verander het.

Regels aanpassen, upgraden er in

1punt puntentellers niet die 1 tot 10.

3 lastig aantal van de spelers. Liever 4

Van de doos de bovenste nemen.

Geen flowchart noemen, spelwijze.

Geen naam van flowchart, gewoon los achterin.

Begin is duidelijk, start nu spel. Zie pagina nummer. Pijltjes kloppen niet helemaal aan de rechterkant. Naar 10 punten mist er nog iets. Er moeten nog dingen bij. Nu onduidelijk.

Boekje doorlezen op spelfouten en **layout** en alles.

Boogschutter moet op 1 regel of boog-schutter.

Kasteel is goed.